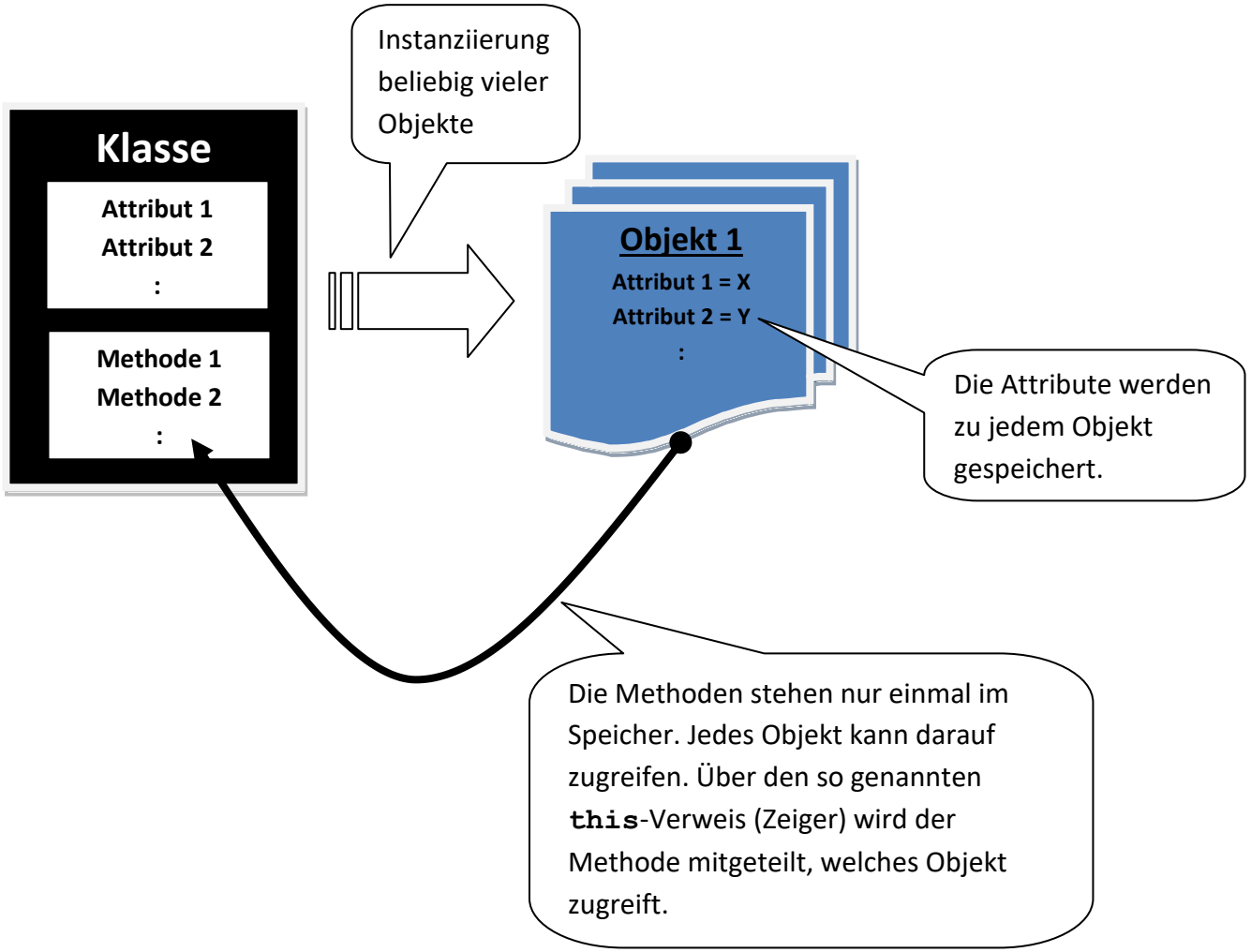

Klasse
Attribut 1
Attribut 2
:
Methode 1
Methode 2
:
Instanziierung beliebig vieler Objekte
Objekt 1
Attribut 1 = X
Attribut 2 = Y
:
Die Attribute werden zu jedem Objekt gespeichert.
Die Methoden stehen nur einmal im Speicher. Jedes Objekt kann darauf zugreifen. Über den so genannten this-Verweis (Zeiger) wird der Methode mitgeteilt, welches Objekt zugreift.